DEEPNEA | Il posizionamento tecnologico

DEEPNEA

Benchmark documentale: realtà virtuale, apnea sportiva, coaching e applicazioni immersive.

UNA CONFIGURAZIONE DISTINTIVA

La ricerca pubblica al 31 ottobre 2026 non ha individuato in Italia, né tra i progetti internazionali esaminati, un'esperienza che integri insieme trazione FIM sulla cima, galleggiabilità simulata e regia PC capace di guidare l'utente senza movimenti.

TRAZIONE FIM SULLA CIMA

FISICA DELLA PROFONDITÀ

REGIA ATTIVA DA PC

Punto metodologico

Il confronto riguarda quanto pubblicato e mostrato dalle fonti ufficiali: non è un collaudo tecnico né una certificazione assoluta di primato mondiale.

Concorrenti diretti | I riferimenti principali

Progetti che si avvicinano alla simulazione di immersioni profonde.

ABYSS ONE

NEPTUNE'S SUBMERGE · IN PROTOTIPAZIONE

DOCUMENTATO / COMUNICATO

Concept VR con compressione indossabile e biometria. Immagini dichiarate come concept AI; demo web illustrativa senza sensori reali. Nessun video pubblico verificabile del sistema completo.

VANTAGGIO DEEPNEA

Demo PCVR operativa: trazione FIM, regia e cardiofrequenza in tempo reale visibile in VR, su PC e maxi schermo.

Echo of the Abyss

CARNEGIE MELLON · RICERCA 2025

DOCUMENTATO / COMUNICATO

Esperienza immersiva ambientale con animali, nuoto virtuale e corda come riferimento per orientarsi. Pubblicati video e studio scientifico.

VANTAGGIO DEEPNEA

Propulsione FIM, galleggiabilità, regia PC e cardio condiviso: insieme non documentati in Echo.

Concorrenti diretti | Videogiochi e ricerca

La presenza di acqua e profondità in VR non coincide con una simulazione della disciplina sportiva.

PROGETTO / STATO	DOCUMENTATO PUBBLICAMENTE	DEEPNEA: DIFFERENZA
FREEDIVER: Triton Down Videogioco VR	Sopravvivenza sott'acqua, ossigeno simulato, bracciate e risoluzione di enigmi.	Percorso FIM con fisica della profondità, regia, coaching e cardio condiviso, non missioni.
Amphibian MIT · ricerca 2016	Simulatore terrestre dello scuba diving con imbragatura e feedback multisensoriale.	Disciplina differente: apnea di profondità, senza struttura sospesa nel setup standard.
Apnea Esperienza VR 2016	Avventura sottomarina con interazione narrativa; respiro e movimento dichiarati.	FIM sulla cima, galleggiabilità, regia e visualizzazione cardiaca condivisa.

Soluzioni affini | Respirazione e biofeedback

Competono per target e budget, non per la stessa simulazione sportiva verticale.

PROGETTO / STATO	DOCUMENTATO PUBBLICAMENTE	DEEPNEA: DIFFERENZA
Inner Depths Freediving Formazione	Formazione per apnea reale e preparazione mentale con uso dichiarato della VR come supporto.	FIM con regia attiva, pubblico coinvolto e frequenza cardiaca live.
DEEP VR Biofeedback	Scenario subacqueo controllato dal respiro via fascia o controller, con studi sul relax.	FIM, fisica della profondità e cardio visibile a utente e pubblico, non solo biofeedback respiratorio.
Flowborne VR Respirazione	Percorsi VR di respirazione e rilassamento guidati da controller.	Apnea FIM, regia esterna e cardio condiviso: non solo allenamento del ritmo respiratorio.

Soluzioni affini | Regia, meditazione ed esplorazione

La regia remota in generale non è nuova: lo è la specifica funzione di guida della discesa dichiarata da MetaMEP.

PROGETTO / STATO	DOCUMENTATO PUBBLICAMENTE	DEEPNEA: DIFFERENZA
HypnoVR **Tecnologia medicale**	Sessioni di ipnosi VR gestite da tablet/smartphone con applicazione esterna.	Regia del movimento dell'utente: direzione, velocità, arresto e guida passiva.
TRIPP **Mindfulness VR**	Meditazione, relax e stimoli audiovisivi; integrazioni fisiologiche in alcuni percorsi.	Apnea sportiva FIM, regia attiva e cardio visibile sul polso virtuale e al pubblico.
Nature Treks VR **Esplorazione**	Ambienti naturali, incluse scene marine, esplorabili a fini contemplativi.	Percorso verticale vincolato, parametri di immersione e gestione operatore.

DEEPNEA | Tecnologia, fisica e formazione

DEEPNEA

Funzioni progettuali dichiarate da MetaMEP e caratteristiche distintive rispetto ai precedenti pubblicati.

01 MOVIMENTO SPORTIVO

Free Immersion con trazione alternata delle mani sulla cima; progressione senza pinne e immersione guidata lungo traiettoria verticale controllata.

02 FISICA DELLA PROFONDITÀ

Galleggiabilità virtuale positiva, neutra e negativa e movimento variabile con la profondità; non simula la pressione reale sul corpo.

03 REALISMO AMBIENTALE

Scenario marino ad alto realismo, illuminazione subacquea, fauna contestuale e interazioni limitate per favorire concentrazione.

04 COACHING IN DUE PROVE

Prima immersione, coaching e seconda prova: confronto delle sensazioni e dei dati cardiaci durante le sessioni.

Spectator UI | Il vantaggio della regia attiva

Non semplice mirroring del visore: l'operatore può pilotare dal PC la progressione dell'utente in VR.

OPERATORE DA PC

DIREZIONE	Discesa e risalita
PROPULSIONE	Intensità del movimento
STOP	Pausa e arresto
GUIDA TOTALE	Nessun gesto necessario
MODALITÀ	FIM / assetto costante
SPINTA MANI	ON/OFF in assetto costante
MUSICA	Sottofondo ON/OFF

ACCESSIBILITÀ AMPLIATA

L'utente può limitarsi a indossare il visore. L'operatore guida l'immersione, ampliando la partecipazione anche a chi abbia difficoltà motorie, previa verifica di compatibilità con la VR.

DATI DI IMMERSIONE E CARDIO

Profondità, tempo, velocità e frequenza cardiaca in tempo reale: diving watch al polso in VR, Spectator UI su PC e mirroring sul maxi schermo.

Nota: altri prodotti hanno controlli remoti; il claim DeepNEA riguarda il pilotaggio della locomozione in apnea.

DEEPNEA | Sei messaggi chiave

DEEPNEA

Contenuti sintetici per comunicati stampa, sito, federazioni, aziende, scuole e manifestazioni.

01 APNEA SPORTIVA

Trazione sulla cima FIM, progressione senza pinne e percorso verticale controllato.

02 REALISMO FISICO

Galleggiabilità simulata secondo la profondità e scenario marino ad alto realismo.

03 REGIA DEL MOVIMENTO

Discesa, risalita, propulsione e stop comandati da PC, senza gesti dell'utente.

04 ACCESSIBILITÀ

Una modalità guidata che amplia la partecipazione, anche con difficoltà motorie.

05 DATI CONDIVISI

Profondità, tempo, velocità e cardio in tempo reale su polso VR, PC e maxi schermo.

06 FORMAZIONE ED EVENTI

Doppia prova con coaching; attività per aziende, scuole, sport e grandi eventi.

Primato documentale

Claim riferito alla configurazione specifica, non alla prima esperienza VR di apnea in assoluto.

FORMULA STAMPA

“MetaMEP, unità di innovazione tecnologica di Artecopy, presenta DEEPNEA: simulatore VR di apnea sportiva FIM con trazione sulla cima, galleggiabilità simulata, regia PC e cardiofrequenza in tempo reale condivisa tra visore e maxi schermo. Secondo le fonti pubbliche analizzate al 31 ottobre 2026, è la prima realizzazione italiana e la prima configurazione equivalente documentata tra i progetti internazionali esaminati.”

LIMITE DEL PRIMATO

La ricerca non va considerata esaustiva e definitiva: non include progetti riservati, la VR evolve rapidamente.

TRASPARENZA SULLE FUNZIONI

DEEPNEA integra cardio reale visibile in VR e al pubblico.

Fonti pubbliche | Riferimenti cliccabili

Fonti del report aggiornabili e consultabili direttamente nella presentazione.

- 01 · ABYSS ONE
- 02 · Brevetto apnea VR
- 03 · Echo of the Abyss
- 04 · Studio Echo
- 05 · FREEDIVER
- 06 · Amphibian, MIT
- 07 · Apnea VR
- 08 · Inner Depths
- 09 · DEEP VR
- 10 · Flowborne
- 11 · HypnoVR
- 12 · TRIPP
- 13 · Nature Treks VR
- 14 · Dolphin Man VR
- 15 · DIVR a Livigno
- 16 · Apnea VR italiana

Base: Ricerca di mercato MetaMEP, documenti progetto e ricognizione pubblica al 31/10/2026.